**Szkeleton beadás**

35 – *pupakok*

Konzulens:

**Koczó Attila**

Csapattagok:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tarsoly Levente | E1IK75 | tarsolyl@edu.bme.hu |
| Németh Gergely | TA9G0R | gergo.h.nemeth@gmail.com |
| Schulcz Gábor | EP3I9R | schulcz.gabor6@gmail.com |
| Czotter Benedek | TFB4FY | czottibeni@gmail.com |
| Hermann Máté Béla | T83K5I | mate3829@gmail.com |

2024.03.25

**6.0 Javítások**

A valós tesztben használt inputok és use-casek.

|  |  |
| --- | --- |
| **Input** | **Use-case** |
| 0 | Játék indítása |
| 1 | Oktatók léptetése |
| 2 | Szoba osztódása |
| 3 | Szoba egyesülése |
| 4 | Camembert elhelyezése |
| 5 | Camembert eltüntetése |
| 6 | Logarléc elhelyezése |
| 7 | Logarléc eltüntetése |
| 8 | Tranzisztor elhelyezése |
| 9 | Tranzisztor eltüntetése |
| 10 | TVSZ elhelyezése |
| 11 | TVSZ eltüntetése |
| 12 | Söröspohár elhelyezése |
| 13 | Söröspohár eltüntetése |
| 14 | Rongy elhelyezése |
| 15 | Rongy eltüntetése |
| 16 | Maszk elhelyezése |
| 17 | Maszk eltüntetése |
| 18 | Hallgató elhelyezése |
| 19 | Hallgató eltüntetése |
| 20 | Oktató elhelyezése |
| 21 | Oktató eltüntetése |
| 22 | Elátkozott szobában ajtó eltüntetése |
| 23 | Elátkozott szobában ajtó előtűnése |
| 24 | Eszméletvesztés |
| 25 | Hallgató kibuktatása |
| 26 | Oktató megbénítása |
| 27 | Oktató mozgása szobába |
| 28 | Hallgató mozgása szobába |
| 29 | Hallgató camembert felvétele |
| 30 | Hallgató Logarléc felvétele |
| 31 | Hallgató tranzisztor felvétele |
| 32 | Hallgató TVSZ felvétele |
| 33 | Hallgató söröspohár felvétele |
| 34 | Hallgató rongy felvétele |
| 35 | Hallgató maszk felvétele |
| 36 | Camembert eldobása |
| 38 | Tranzisztor eldobása |
| 39 | TVSZ eldobása |
| 40 | Söröspohár eldobása |
| 41 | Rongy eldobása |
| 42 | Maszk eldobása |
| 44 | Oktató camembert felvétele |
| 46 | Oktató tranzisztor felvétele |
| 47 | Oktató TVSZ felvétele |
| 48 | Oktató söröspohár felvétele |
| 49 | Oktató rongy felvétele |
| 50 | Oktató maszk felvétele |
| 51 | Camembert használata |
| 52 | Tranzisztor összekapcsolása |
| 53 | Tranzisztor használata |
| 54 | Teleportálás tranzisztor segítségével |
| 55 | Logarléc felvétele à játék vége |
| 56 | Hallgatók kibukása à játék vége |
| 57 | Idő lejár à játék vége |

## **6.1** **Fordítási és futtatási útmutató**

## **6.1.1** **Fájllista**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fájl neve** | **Méret (KB)** | **Keletkezés ideje** | **Tartalom** |
| Main.java | 1 | 2024. 03. 24. | Főprogram, teszteket futtatja |
| Game.java | 2 | 2024. 03. 24. | Game osztály implementációja |
| Karakter.java | 3 | 2024. 03. 24. | Karakter osztály megvalósítása |
| Hallgato.java | 3 | 2024. 03. 24. | Hallgato osztály megvalósítása |
| Oktato.java | 2 | 2024. 03. 24. | Oktato osztály megvalósítása |
| Vedettseg.java | 1 | 2024. 03. 24. | Enum a védettség eldöntésére |
| Palya.java | 4 | 2024. 03. 24. | Palya osztály implementációja |
| Szoba.java | 9 | 2024. 03. 24. | Szoba osztály implementációja |
| ElatkozottSzoba.java | 2 | 2024. 03. 24. | ElatkozottSzoba osztáy megvalósítása |
| Targy.java | 2 | 2024. 03. 24. | Targy osztály megvalósítása |
| AktivTargy.java | 1 | 2024. 03. 24. | AktivTargy osztály megvalósítása |
| PasszivTargy | 1 | 2024. 03. 24. | PasszivTargy osztály implementációja |
| Camembert.java | 1 | 2024. 03. 24. | Camembert osztály megvalósítása |
| Funkcio.java | 1 | 2024. 03. 24. | Enum a tárgyak funkcióinak eldöntésére |
| Logarlec.java | 2 | 2024. 03. 24. | Logarlec osztály megvalósítása |
| LogarlecPropertyChangeListener.java | 1 | 2024. 03. 24. | LogarlecPropertyChangeListener osztály megvalósítása |
| Maszk.java | 1 | 2024. 03. 24. | Maszk osztály implementációja |
| Rongy.java | 1 | 2024. 03. 24. | Rongy osztály megvalósítása |
| Sorospohar.java | 1 | 2024. 03. 24. | Sorospohar osztály megvalósítása |
| Tranzisztor.java | 2 | 2024. 03. 24. | Tranzisztor osztály implementációja |
| TVSZ.java | 1 | 2024. 03. 24. | TVSZ osztály megvalósítása |
| Skeleton.java | 25 | 2024. 03. 24. | Skeleton osztály megvalósítása. Itt történik a tesztek és a tesztprogram implementációja. |

### **6.1.2** **Fordítás**

**1.** Importáljuk a forrásfájlokat tetszőleges Java IDE-be, és hozzunk létre belőlük egy projektet

**2.** Fordítsuk az IDE beépített szolgáltatásával.

### **6.1.3** **Futtatás**

A fordított kódot futtasd az IDE megfelelő parancsával (Pl.: VSCode-ban Ctrl+F5).

## **6.2** **Értékelés**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tag neve** | **Tag neptun** | **Munka százalékban** |
| Schulcz Gábor | EP3I9R | 20% |
| Tarsoly Levente | E1IK75 | 25% |
| Németh Gergely | TA9G0R | 15% |
| Czotter Benedek | TFB4FY | 25% |
| Hermann Máté Béla | T83K5I | 15% |

## **6.3** **Napló**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kezdet** | **Időtartam** | **Résztvevők** | **Leírás** |
| 2024.03.20. 20:00 | 2 óra | Csapat | Értekezlet  Döntés: Előző feladat hibáinak megbeszélése. |
| 2024.03.21. 21:00 | 1 óra | Csapat | Értekezlet:  Döntés: Feladatok kiosztása. |
| 2024.03.22. 14:00 | 3,5 óra | Czotter | Skeleton program szerkesztése 34-45, tesztesetek implementálása. |
| 2024.03.24. 15:00 | 7 óra | Tarsoly | Skeleton program szerkesztése, 0-9 tesztesetek implementálása. |
| 2024.03.24. 15:00 | 4 óra | Schulcz | 22-33 tesztesetek implementálása |
| 2024.03.24. 22:00 | 3.5 óra | Németh | 46-57 tesztesetek implementálása |
| 2024.03.25 8:00 | 2 óra | Hermann | 10-21 tesztesetek implementálása, dokumentum formázása |